

Taller Básico de Creación de un Agente Simple



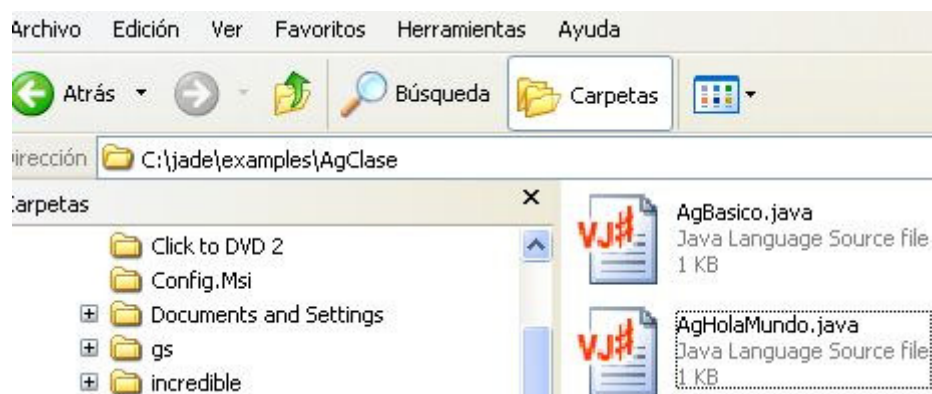
Requisitos tener instalado Jade:

Este ejemplo se encarga de explicar el pasó de parámetros al crear un agente y su procesamiento interno para una función determinada, en este caso , un mensaje en pantalla.

1. Es conveniente crear una carpeta denominada AgClase ubicada en el directorio examples (C:/jade/examples/AgClase)



2. En este directorio cree un archivo con nombre AgHolaMundo.java



3. Edítelo con el software editplus.

```
1
2 package examples.AgClase;
3
4 import jade.core.*;
5
6 public class AgHolaMundo extends Agent {
7
8
9 protected void setup(){
0
1 Object [] listaparametros = getArguments();
2 String primerArgumento = (String) listaparametros[0];
3 System.out.println("Hola Mundo soy el primer Agente " + getLocalName() + "Argumento " + primerArgumento);
4 }
5
6
7
8
9 }
```

4. Debe guardar el archivo **AgHolaMundo.java**
5. Para compilar el agente creado deben proceder a ejecutar el archivo **CompileJade.bat (Taller Anterior)** desde línea de comandos de la siguiente forma

```
C:\jade>CompileJade examples/AgClase/AgHolaMundo.java
C:\jade>javac -classpath .\lib\jade.jar;.\lib\jadeTools.jar;.\lib\iiop.jar;.\lib\http.jar; examples/AgClase/AgHolaMundo.java
```

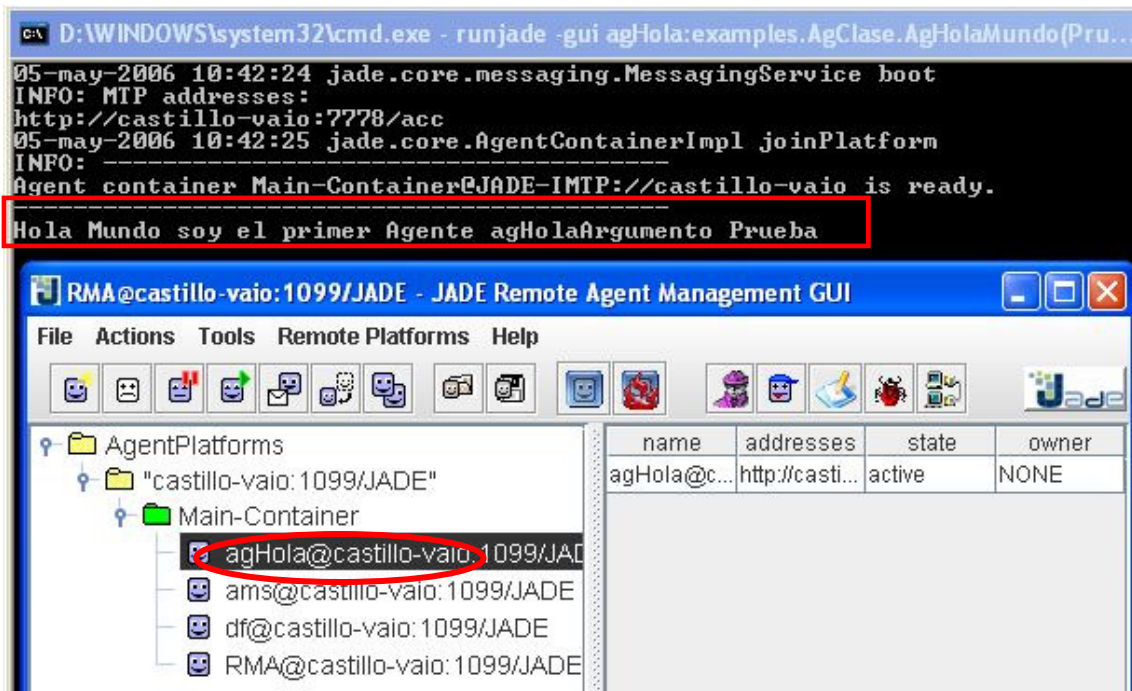
6. Para ejecutar el Agente se debe dar el siguiente comando:

```
C:\jade>runjade -gui agHola:examples.AgClase.AgHolaMundo<Prueba>
```

Lo anterior se debe a que el agente requiere un parámetro de entrada para realizar alguna función (los parámetros de los Agentes se especifican entre paréntesis separados por espacios)

El identificador agHola que va antecediendo al paquete examples.AgClase.AgHolaMundo, corresponde al nombre del agente (y en la plataforma se complementa para dar lugar al AID).

El resultado de la ejecución es el siguiente:



El agente se ha registrado en la plataforma.