

## Taller Agente con Comportamiento Cíclico



### Requisitos tener instalado Jade:

Este ejemplo se encarga de explicar la definición de comportamientos cíclicos en los agentes. Este tipo de comportamiento se caracteriza por ejecutarse continuamente.

1. Es conveniente crear una carpeta denominada AgClase ubicada en el directorio examples (C:/jade/examples/AgClase)



2. En este directorio cree un archivo con nombre AgComportamientoCiclico.java



3. Edítelo con el software editplus.

```
import jade.core.*;
import jade.core.behaviours.*;

public class AgComportamientoCiclico extends Agent {

    //Comportamiento ciclico
    class Comportamiento2 extends CyclicBehaviour {

        int limite =100;
        public void action()
        {
            limite++;
            System.out.println("limite es" + limite);
        }

    }

    protected void setup(){

        System.out.println("Hola Soy un Agente con un comportamiento ciclico");
        Comportamiento2 c2 = new Comportamiento2();
        addBehaviour(c2);
        System.out.println("Ya se introdujo el comportamiento");

    }

}
```

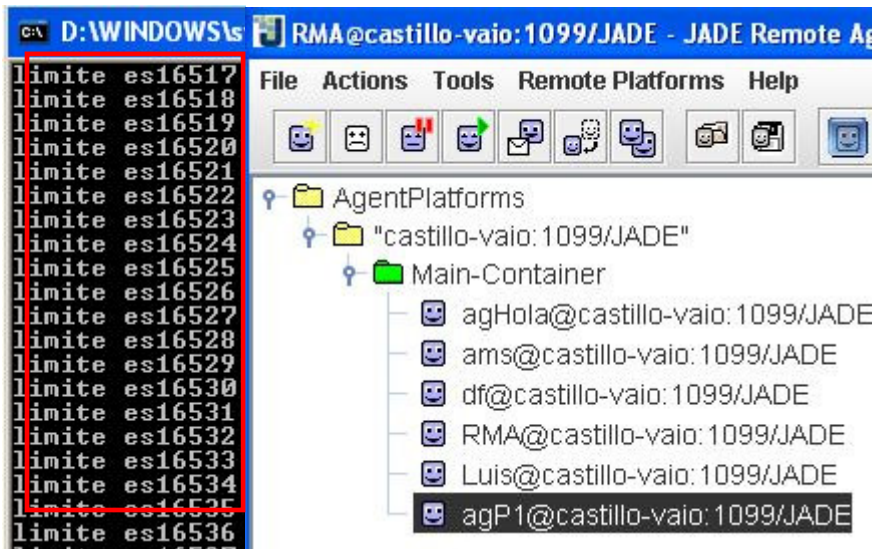
4. Debe guardar el archivo **AgComportamientoCiclico.java**
5. Para compilar el agente creado deben proceder a invocar el archivo **CompileJade.bat** (Creado en el taller anterior) desde línea de comandos de la siguiente forma

```
C:\jade>CompileJade examples\AgClase\AgComportamientoCiclico.java
C:\jade>javac -classpath .\lib\jade.jar;.\lib\jadeTools.jar;.\lib\iiop.jar;.\lib\http.jar; examples\AgClase\AgComportamientoCiclico.java
```

6. Para ejecutar el Agente se debe dar el siguiente comando:

```
C:\jade>runjade -gui agP1:examples.AgClase.AgComportamientoCiclico
```

El resultado de la ejecución es el siguiente:



El agente se ha registrado en la plataforma y ejecuta el comportamiento que se le ha definido.